**Matière examen 1 C12**

* Changements de bases (2 à 10, 10 à 2, 2 à 16 et 16 à 2)
* Passer d’une unité à l’autre (Exemples : TP1 numéros 4,5,6 et 7)
* Représentation interne des entiers **signés** sur 8,16,32 bits et donner la réponse en hexadécimal (Exemples : TP1 numéros 8 et 9)
* Dire ce qui sera affiché à l’écran en base 10 à partir de la valeur en RAM d’un entier **signé** (Exemples : fichier *Représentation interne des entiers partie 1* sur Léa pages 7 et 8)
* Représentation interne des entiers **non signés** sur 8,16,32 bits et donner la réponse en hexadécimal

(Exemples : fichier *Représentation interne des entiers partie 2* sur Léa page7)

* Dire ce qui sera affiché à l’écran en base 10 à partir de la valeur en RAM d’un entier **non signé**

(Exemples : fichier *Représentation interne des entiers partie 2* sur Léa page7)

* Exercices comme ceux du TP1 numéros 14 et 15
* Représentation interne des Réels (nombres à virgules) sur 32 et 64 bits
* Dire ce qui sera affiché à l’écran en base 10 à partir de la valeur en RAM d’un Réel

(Exemples : fichier *EXERCICES Valeur en décimal d’un nombre Réel en RAM* sur Léa)

* Représentation interne d’un caractère ou d’une suite de caractères (code ASCII)
* Dire quel(s) caractère(s) sera(seront) affiché(s) à l’écran à partir du code ASCII en RAM
* Exécution d’une instruction (Exemple : fichier *Le micro-ordinateur partie 1* sur Léa pages 27 à 36)
* Exercices comme ceux du fichier *Le micro-ordinateur partie 2* sur Léa pages 2 à 12